Bilan de notre travail

Par rapport au cahier des charges qui nous a été confié au début du projet, nous avons rempli la quasi-totalité des objectifs que nous nous étions fixés.

# Les points accomplis

* Les administrateurs du système peuvent créer, modifier, supprimer des quiz.
* Les administrateurs ont accès aux statistiques suivantes : le nombre de quiz existant, le score moyen aux quiz, le nombre de participants par quiz et le temps moyen de chaque quiz.
* Les quiz sont définis de la façon suivante : un nom, une difficulté, un nombre de questions, un auteur du quiz, et un temps maximal.
* L’utilisateur peut jouer aux différents quiz contenus dans la BDD.
* L’utilisateur peut se déconnecter ou quitter l’application grâce aux boutons prévus à cet effet.
* Un nouvel utilisateur peut s’inscrire et ensuite se connecter pour pouvoir jouer.
* L’utilisateur peut également consulter ses statistiques : le nombre de quiz qu’il a effectué, le nombre de quiz disponibles, et les différents scores (par quiz, par niveau de difficulté et les scores moyens par quiz).
* Lors d’une partie, les questions peuvent s’afficher les unes à la suite des autres, mais l’utilisateur peut également passer à la question d’après si il ne connait pas la réponse et revenir sur cette question à la fin.
* Au cours de cette même partie, il y a un chronomètre présent qui précise à tout moment le temps restant au joueur pour finir sa partie.
* Les questions sont définies de la manière suivante : un texte, un nombre de réponse (10 au maximum), un nombre de réponse justes (9 au maximum).
* Le score est défini comme suit : une réponse juste = tous les points, une réponse fausse = aucun point et une réponse incomplète = aucun point.
* A la fin d’une partie, un joueur peut voir le score qu’il vient de réaliser et aussi voir la correction pour qu’il puisse comparer ses réponses avec celle de la correction.

# Les points à améliorer

* Rajouter la gestion des images car pour le moment les questions et les réponses ne contiennent que du texte et aucune image.
* Gérer le classement par quiz, car pour le moment les joueurs n’ont que leurs scores pour les différents quiz, mais il n’y a aucune comparaison aux autres joueurs.
* Améliorer la qualité du code, car il y a beaucoup de méthodes qui se répètent ou plusieurs méthodes qui peuvent être regroupées en une seule.

# Les fonctionnalités en plus

* Nous avons géré différents thèmes possibles pour l’application dans le menu d’option, il y a actuellement 3 thèmes disponibles.
* Notre application empêche au maximum les injections SQL lors du remplissage dans des zones de texte (comme l’inscription, la connexion, la saisie d’un quiz, d’une question ou d’une réponse).